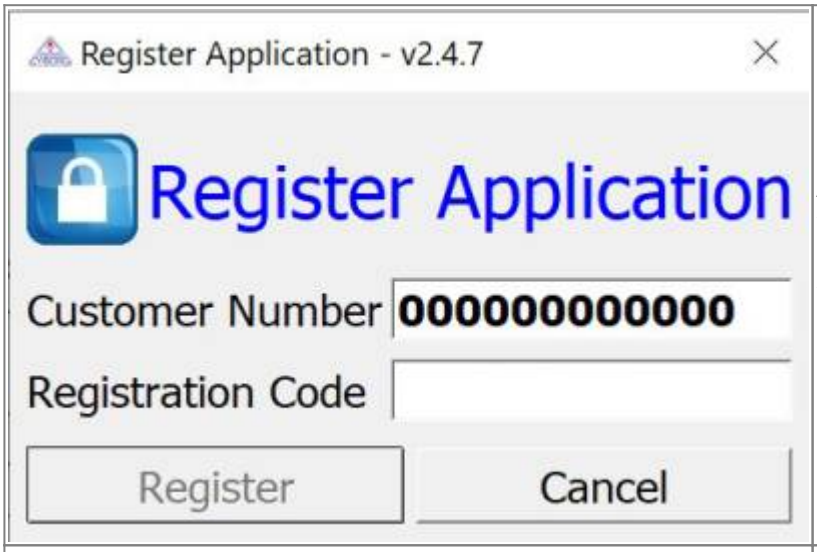
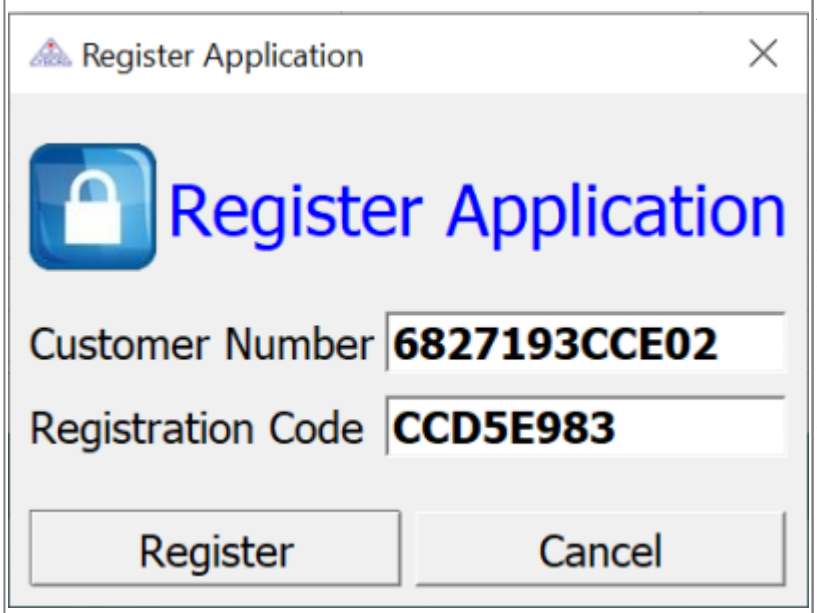
Registratie en starten van de Cyborg X200 pendent software.

De virtuele pendent software registreren

Om de virtuele pendent software te kunnen gebruiken moet deze geregistreerd worden. In het balkje helemaal bovenaan het pendent venster rechts klikken op het “?”, en daarna op de menukeuze “register”.

	Als het venster dat je te zien krijgt vergelijkbaar is met de afbeelding links, dan is er iets fout met de ethernet verbinding, of met de ethernet kabel, of de X-300 hoofdschakelaar staat niet aan.
	Als de ethernet verbinding tussen je pc en de Cyborg X-300 correct werkt en de Cyborg X-300 hoofdschakelaar staat aan, dan wordt dit registratie venster getoond Het mac adres van de machine wordt afgebeeld in het “customer number” veld. Dit is een unieke code die verbonden is met de cnc controller van de X-300. Op de USB memory stick die met de machine meegeleverd werd vind je de vrijstellingscode die je moet intikken in het “Registration Code” veld. Links zie je een voorbeeld van zo’n venster met een correcte code: als je registratiecode correct is, zal de virtuele software ze aanvaarden en het product vrijgeven.

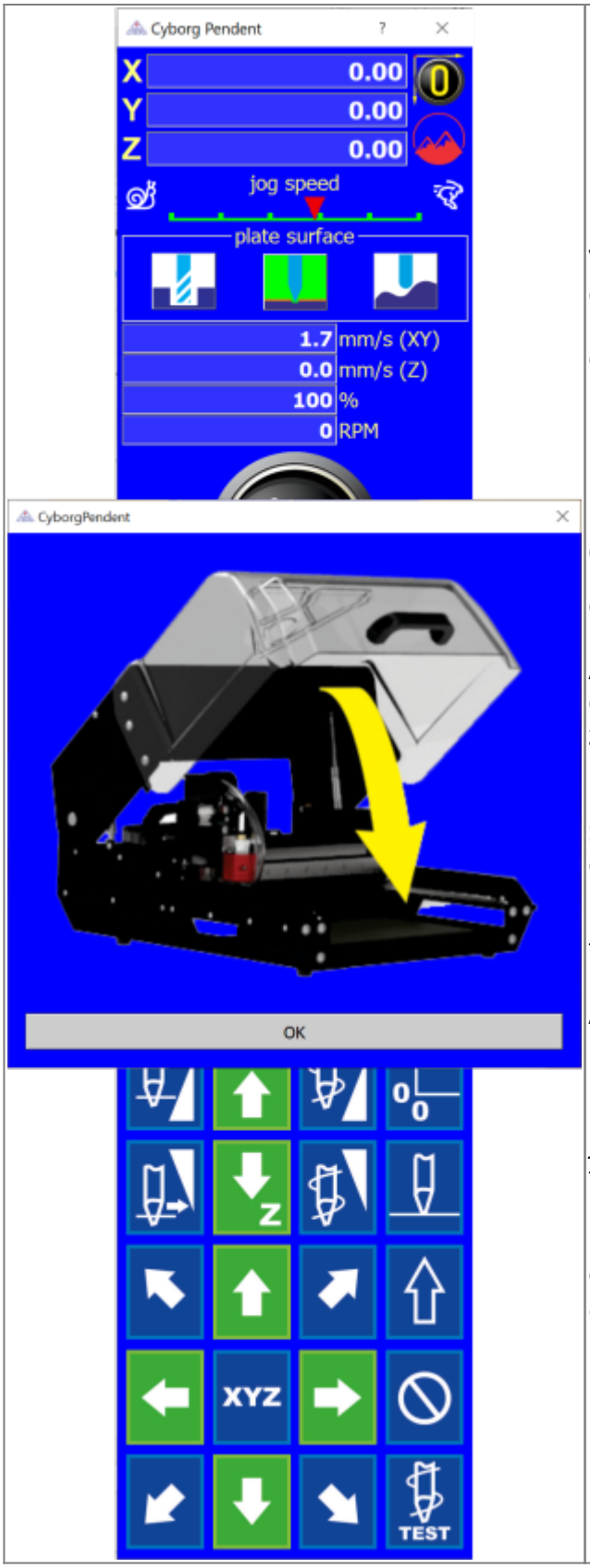
De virtuele pendent software starten

Na de installatie en de registratie van de Cyborg pendent software wordt dit ikoon op je bureaublad gecreëerd.

Dubbelklik op dat ikoon en de virtuele pendent software wordt gestart. Plaats dat venster rechts op je beeldscherm zodat het de volledige hoogte van het beeldscherm vult.
Over de virtuele pendent zie je een klein venster waarin staat: “I have read and understood the Operator’s Manual”.



Je moet hier de OK knop aanklikken om met dit programma te kunnen werken.
Deze boodschap is heel belangrijk!
Door OK te klikken bevestig je dat je de inhoud van deze gebruikershandleiding volledig gelezen en begrepen hebt.
Bijgevolg, als je deze handleiding niet of niet helemaal gelezen en begrepen hebt, mag je niet op deze OK knop klikken. Als je deze handleiding wél volledig gelezen en begrepen hebt, klik dan de OK knop.
Na klikken op de OK knop verdwijnt het bewuste venstertje.



Vooraleer de machine werkelijk kan graveren moet ze eerst haar oorsprongspunt opzoeken.
Met andere woorden de machine moet haar limieten opzoeken en de spindel wordt boven de linker bovenhoek van het graveertafeltje geplaatst. Daar bevindt zich de machine oorsprong, of thuispositie.
De thuispositie wordt aangeduid met de coördinaten (0,0).

Om de machine de thuispositie te laten zoeken klik je de (shift) en de (ga naar huis) toetsen na mekaar.
Als de afschermkap van de machine niet gesloten was op het ogenblik dat je probeert om de thuispositie te zoeken zie je dit op je beeldscherm (zie afbeelding links):

Sluit de afschermkap, waardoor de afbeelding met de gele pijl gesloten wordt. Daarna kun je de cyclus voor het zoeken van het machinenulpunt herstarten door te klikken op en vervolgens op .

Als je OK klikt zonder de afschermkap gesloten te hebben zal het venster met de afbeelding en de gele pijl ook sluiten,
maar die afbeelding wordt opnieuw getoond wanneer je de machine opnieuw het oorsprongspunt probeert te laten zoeken.

Denk er dus aan dat de machine enkel haar oorsprongspunt kan zoeken met een gesloten afschermkap.

Ga verder naar de installatie van de Symmetry graveersoftware
Ga verder naar de inhoudstafel.

From:
https://manuals.cyborg-engravers.com/ - **cyborg-engravers**

Permanent link:
https://manuals.cyborg-engravers.com/doku.php?id=nl:x200:pendent_registration&rev=1741183723

Last update: **2025/03/05 15:08**