Toetsenbord overzicht

Inleiding - Algemeen overzicht

De Cyborg graveermachine wordt bestuurd vanuit een virtueel toetsenbord op het computerscherm.

Om het virtuele toetsenbord te openen klik je op de shortcut op je computerscherm. 

Het virtuele toetsenbord wordt bestuurd met de computermuis en het numeriek toetsenbord van het pc toetsenbord:

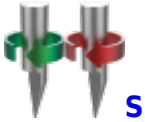
- De **functie toetsen** worden geactiveerd door te klikken met de **linker muis knop**.
- Om cijfers in te tikken gebruik je het **numerieke toetsenbord**.
- Het bovenste deel van het virtuele toetsenbord beeldt een reeks waardes af in verband met verschillende instellingen.
- De onderste helft van de 4 x 7 matrix bevat functietoetsen. De rij met groene en rode ikonen juist boven deze matrix zijn sneltoetsen die directe instructies sturen naar de machine controller. De 4 x 7 matrix toetsen controleren de functies van de graveermachine. Ze bepalen nulpunten, snelheden en andere variabelen.
- In een toetsenbord dat met de muis bestuurd wordt is het natuurlijk niet mogelijk om de shift toets ingedrukt te houden en tegelijk een andere toets aan te klikken. Om te tonen of de Shift toets actief is of niet, zijn er twee verschillende ikonen die hieronder afgebeeld worden. Door op de shift toets te klikken wisselt de status tussen “shift aktief” en “shift niet aktief”.

: Shift is niet aktief.

: Shift is aktief.

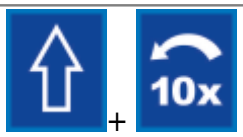
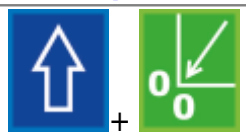
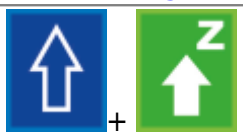
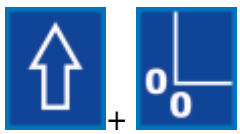
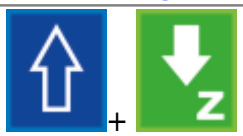
Toetsen

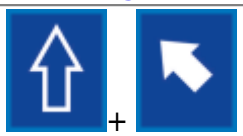
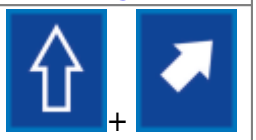
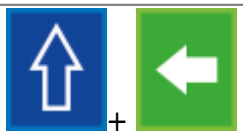
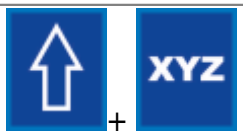
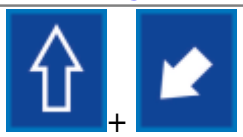
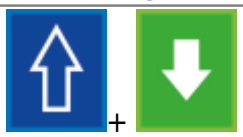
■ Sneltoets ikonen

 **Stofafzuiging aan/uit**	 **Werkstuknulpunt**	 **Uni-/bidirectioneel**	 **Spindel rotatie aan/uit**

■ Functie toetsen

Dit zijn de eigenlijke functietoetsen. Sommige van deze toetsen kunnen apart gebruikt worden, of in combinatie met de **Shift** toets (zie hieronder). Klik op een functietoets hieronder voor meer gedetailleerde uitleg.

 **Beweeg 1 vector achteruit**	 **Beweeg 10 vectoren achteruit**  **geheime functie**	 **Beweeg 25 vectoren achteruit**	 **DNC**
 **Beweeg 1 vector vooruit**	 **Beweeg 10 vectoren vooruit**	 **Beweeg 25 vectoren vooruit**	 **Ga naar (laatste) thuispositie**  **Vind machine oorsprong**
 **Verhoog de voedingssnelheid**	 **Beweeg spindel omhoog**  **Parkeer spindel omhoog**	 **Verhoog spindel toerental**	 **Stel tijdelijk nulpunt in**  **Wis tijdelijk nulpunt**
 **Verlaag de voedingssnelheid**	 **Beweeg spindel omlaag**  **Beweeg spindel 1 mm omlaag**	 **Verlaag spindel toerental**	 **Stel materiaaloppervlak in**

 Beweeg X-Y+	 Beweeg Y+	 Beweeg X+Y+	 Shift niet actief
 Parkeer X-Y+	 Parkeer Y+	 Parkeer X+Y+	 Shift actief
 Beweeg X-	 Beweeg naar xyz	 Beweeg X+	 Wissen
 Parkeer X-	 Verborgen functie	 Parkeer X+	
 Beweeg X-Y-	 Beweeg Y-	 Beweeg X+Y-	 Spindel test
 Parkeer X-Y-	 Parkeer Y-	 Parkeer X+Y-	

Het Instellingen overzicht

Ga verder naar Oorsprongen instellen en bewaren.
Ga verder naar de inhoudstafel.

From:
https://manuals.cyborg-engravers.com/ - **cyborg-engravers**

Permanent link:
https://manuals.cyborg-engravers.com/doku.php?id=nl:x200:keypad_overview&rev=1741707185

Last update: **2025/03/11 16:33**