Mettre la machine en marche ou l'arrêter

Enclencher l'interrupteur principal

Avant de mettre en marche cet interrupteur, vérifiez si le câble d'alimentation est bien connecté à la prise située à l'arrière de la machine d'une part et à la prise murale d'autre part.



Pour allumer la machine, placez l'interrupteur à bascule situé à l'arrière de la machine en position I. (Voir l'image à gauche.) L'ordre dans lequel vous allumez la machine et démarrez le programme sur le PC n'a pas d'importance.

De hoofdschakelaar uit zetten

Vooraleer deze schakelaar uit te zetten controleer je of de machine niet meer beweegt, of ze niet aan het graveren is.



Om de machine uit te zetten plaats je de tuimelschakelaar achteraan de machine in de 0 stand. (zie afbeelding links.) het is niet belangrijk in welke volgorde je de machine en het programma uitzet.

Ga verder naar graveermateriaal vastleggen op de graveertafel.
Ga verder naar de inhoudstafel.

From:
https://manuals.cyborg-engravers.com/ - **cyborg-engravers**

Permanent link:
https://manuals.cyborg-engravers.com/doku.php?id=fr:x300:switching_on_off&rev=1701268591

Last update: **2023/11/29 15:36**