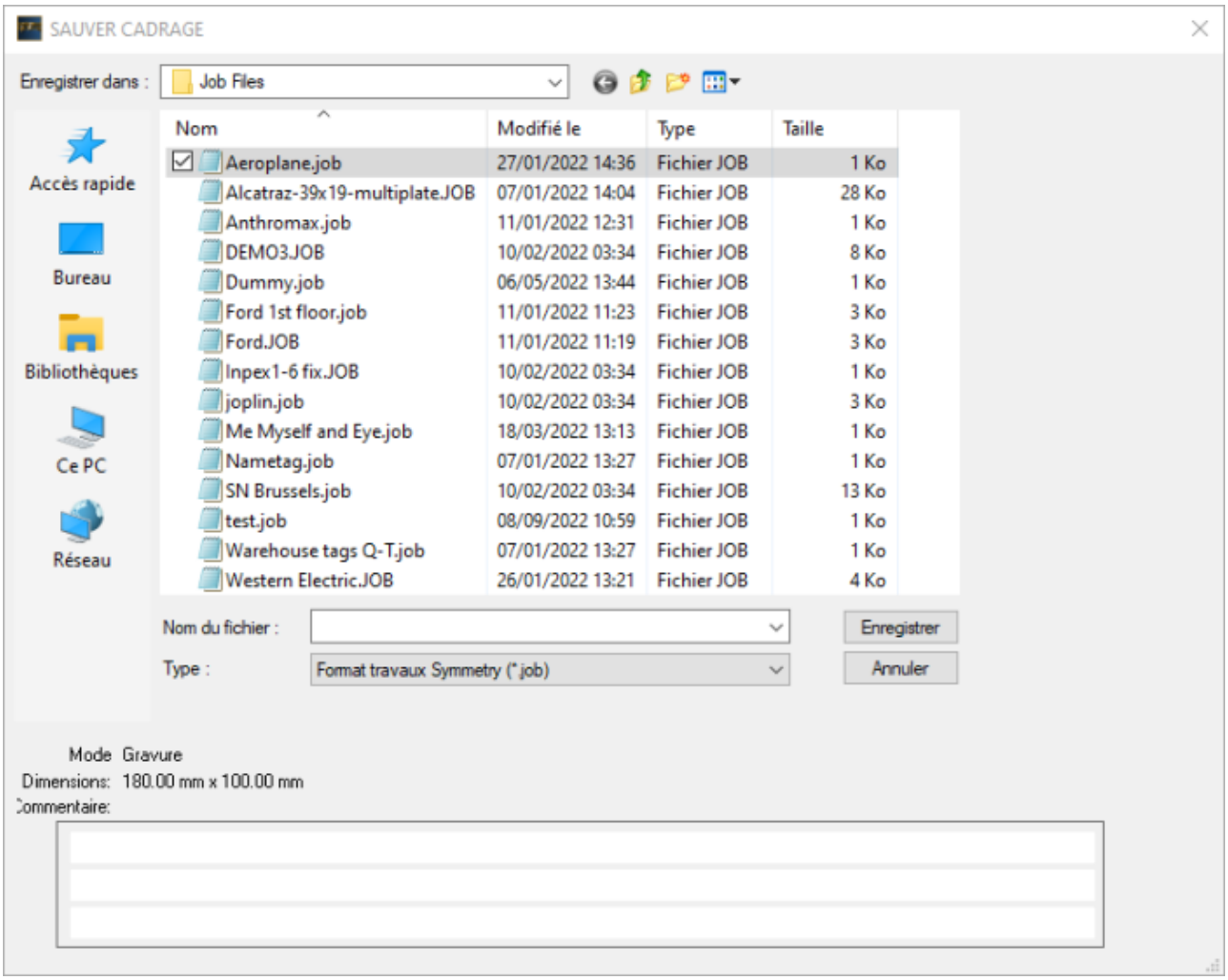
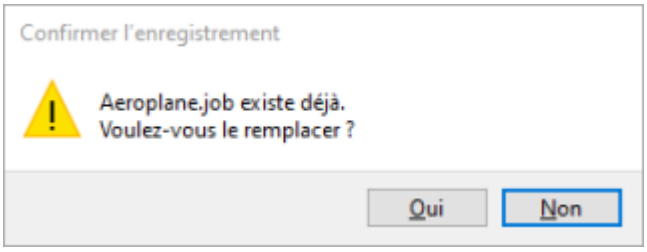
Option de menu "Sauver comme"



- Quand vous choisissez l'option "**Sauver comme**" pour sauvegarder un fichier dans votre ordinateur ou réseau local, vous aurez la possibilité de le sauvegarder sous un nouveau nom, même si vous êtes parti d'un fichier existant avec un autre nom. Vous pouvez également réintroduire le même nom, ou cliquer sur un nom parmi la liste des fichiers existants. Quand vous faites cela, Windows vous affichera un message comme quoi ce fichier existe déjà et vous demandera si vous voulez le remplacer.



- L'option "**Sauver comme**" vous permet également d'avoir accès au **Commentaire**. Par conséquent, vous pouvez vous serir de l'option "Sauver comme" pour sauvegarder un fichier existant avec son nom original, mais en ajoutant des commentaires ou en modifiant les commentaires existants.
- Pour plus d'informations sur les différentes parties de la fenêtre "**Sauver cadrage**", nous vous

référons à l'option de menu **Sauver**.

Remarques

- Les options "**Sauver**" et "**Sauver comme**" sont fort similaires à l'option "**Sauver Projet Comme**". Avec l'option **Sauver Projet Comme**, tous les fichiers qui font partie du fichier .job sont copiés dans un seul répertoire. De cette manière, quand Symmetry ouvrira ce travail ultérieurement will open a job file later on, it doesn't have to "find" these files.
  Imagine you send a .job file to another PC. If that .job contains a clipart or font that is only on your original PC, then the other PC will not be able to open and include it. But, if you save the project, you will send all the files that are used in the .job file to the new PC and it will be able to open it to execute the job.

From:
https://manuals.cyborg-engravers.com/ - **cyborg-engravers**

Permanent link:
https://manuals.cyborg-engravers.com/doku.php?id=fr:symmetry:option_save_as&rev=1663146266

Last update: **2022/09/14 11:04**